

Projekt „Integracja przez sport”



HALOWA PIŁKA NOŻNA

- 1. Organizator:** - Małopolski SZS w Krakowie, ZPO- MOS PL Limanowa, Powiatowy SZS Limanowa, GOKSiR Kamienica,
- 2. Termin i miejsce imprezy:** **23.11.2022r - godz. 9.30, Hala GOKSiR Kamienica**
- 3. Zgłoszenia** - do dnia 21.11.2022r - Z DOKŁADNYM IMIENNYM WYKAZEM ZAWODNIKÓW poprzez System Rejestracji Szkół , a wygenerowany druk zgłoszenia z systemu potwierdzony przez dyrekcję szkoły w dniu zawodów.
- 4. Uczestnicy**

Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej.

Drużyna reprezentująca szkołę składa się z **dziewcząt lub chłopców z klas 5-6.**

1. Skład zespołu

W grze uczestniczy 5 zawodników (4 + 1), zespół liczy 10 zawodników z **zastrzeżeniem: 50% dzieci każdego zespołu tworzą uczniowie pochodzenia ukraińskiego.**

2. Przepisy gry

Boisko w hali o wym. 40 x 20m z zaznaczonym polem karnym, bramki 3x2m, piłka halowa: obw. 62 – 64 cm, waga 400 – 440 g. Czas gry: 2 x 10min. z 3 min. przerwą. Zmiany zawodników - „lotne” w strefie zmian. Gra bez „spalonego”. Zakaz gry „barkiem” i wybijania piłki wślizgiem”.

Zakaz wprowadzania piłki do gry przez bramkarza poza linię środkową boiska. Aut wybijany nogą. Gradacja kar: wykluczenie 1 min. lub 2 min., czerwona kartka. Czasowe wykluczenie z gry następuje po przewinieniach:

- gwałtowny atak przeciwnika barkiem,
- rozmyślne zagranie piłki ręką,
- popychanie przeciwnika rękoma powodujące jego upadek,

- zatrzymywanie przeciwnika ręką,
- powtórne nieprawidłowe wykonanie wznowienia gry,
- krytykowanie orzeczeń sędziów,
- symulowanie w sposób umyślny kontuzji lub faulu,
- celowe opóźnianie wznowienia gry,
- zachowanie niesportowe w stosunku do przeciwników, współpartnerów, kibiców lub opiekunów,
- atak przeciwnika od tyłu i spowodowanie jego upadku,
- wejście lub powrót na pole gry bez zgody sędziego,
- rozmyślne opuszczenie pola gry bez zgody sędziego

Pozostałe przepisy zgodnie z ogólnymi przepisami halowej piłki nożnej,

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 3 punkty, za remis -1 punkt, za przegrane - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zdobytych punktów w bezpośrednich meczach między zainteresowanymi zespołami;
 - korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w spotkaniach tych zespołów,
 - lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - jeżeli powyższe punkty nie rozstrzygają należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami (po 5, następnie do pierwszego rozstrzygnięcia).

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę 5 min., w której obowiązuje zasada „złotej bramki”. W dalszej kolejności rzuty karne (x 5) z odległości 7 metrów, następne karne do pierwszego rozstrzygnięcia.

Organizator

MSZS Kraków