



## Małopolski System Współzawodnictwa Sportowego Dzieci i Młodzieży

**MAŁOPOLSKA**

Projekt realizowany przy wsparciu finansowym Województwa Małopolskiego

Patronat Honorowy:

Łukasz SMÓŁKA - Marszałek Województwa Małopolskiego

Komunikat organizacyjny

### **MAŁOPOLSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W KOSZYKÓWCE 3 X 3 DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW**

#### **1. Cel zawodów ;**

- Popularyzacja KOSZYKÓWKI 3 X 3
- Awans na zawody Wojewódzkie

#### **2. Termin i miejsce zawodów;**

**- 3 GRUDNIA 2025 hala sportowa OSiR w Gorlicach, ul. Sportowa 9**

- godz.9,45-odprawa z opiekunami drużyn,losowanie kolejności gier
- godz.10.00 -oficjalne rozpoczęcie zawodów

#### **3. Organizator zawodów;**

- Małopolski Szkolny Związek Sportowy w Krakowie
- Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gorlicach

#### **4. Kierownik zawodów;**

Tadeusz Zimowski tel: 509 146800

#### **5. Uczestnictwo**

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik)
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2012-2011r.
- startują zespoły dziewcząt i chłopców,które w zawodach Rejowych zajęły I miejsce.

II. Przepisy gry · mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki, · trener nie może przebywać w obrębie boiska

ani komunikować się zdalnie z trybun, · rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6, · zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,

· rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki, · czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych, · drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji, · drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry), · jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa, · drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz, · drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi, · faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku), · siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki, · nie przyznaje się rzutów za faul w ataku, · zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball), · za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny, · za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne, · po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball); · po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem, · przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkole

## **6. Zgłoszenie elektroniczne:**

Powiatowi Organizatorzy Sportu zobowiązani są do powiadomienia zainteresowanych szkół o terminie i miejscu zawodów Zgłoszenia wyłącznie poprzez system SRS **do dnia 01 .12.25** do zawodów zgłasza się szkoła.

## **7. Nagrody;**

Za zajęcie miejsc I-III MEDALE DLA UCZNIÓW, dyplomy I Puchary dla Szkół

## **8. Postanowienia końcowe;**

- Przepisy zgodne z regulaminem Małopolskiego Systemu Współzawodnictwa Sportowego Dzieci i Młodzieży na rok szkolny 2025/26

-Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do posiadania zgody na udział w zawodach w tym braku przeciwwskazań zdrowotnych, za ich posiadanie odpowiedzialni są nauczyciele, opiekunowie oraz aktualne legitymacje szkolne

-Drużyny przyjeżdżają na zawody na koszt własny.Każda drużyna winna posiadać piłki do rozgrzewki.

-Imienne listy podbite przez dyrektorów szkół wygenerowane z systemu SRS

Komitet organizacyjny